**2016 Core Java 1**

**INTERFACES**

* Son una manera de describir **qué** deberían hacer las clases, sin especificar **cómo** lo hacen.
* Una clase puede implementar una o más interfaces.
* Luego se pueden usar objetos de esas clases que implementan la interfaz.
* Una interface no es una clase, sino un conjunto de requerimientos para las clases que quieren relacionarse a la interface.
* Si una clase está relacionada a una interface, entonces realizará el servicio.
* Un ejemplo: el método **sort** de la clase **Array** ordena un array de objetos, pero con una condición: Los objetos deben pertenecer a clases que implementen la interface **Comparable**.
* A continuación, se muestra el código de la interface comparable:

|  |
| --- |
|  |

* Esto significa que cualquier clase que implementa la interface comparable debe tener un método **compareTo**, y el método debe tomar un **Object** como parámetro y retornar un entero (int).
* En la versión Java 5.0, la interface ha sido mejorada para ser un tipo genérico.

|  |
| --- |
|  |

* Por ejemplo, una clase que implementa **Comparable<Empleado>** debe proporcionar un método

|  |
| --- |
| int **compareTo**(Empleado otro) |

* Podemos utilizar el primer **Comparable**, sin ningún parámetro de tipo. Entonces el método **compareTo** tiene un parámetro de tipo **Object**, y tenemos que hacer cast manualmente a ese parámetro al tipo de dato deseado.